Coordenadoria do Curso de Ciência da Computação

Universidade Federal de São João del-Rei

O curso de Ciência da Computação tem a satisfação de convidá-lo para a defesa de monografia intitulada

Realidade Virtual Aplicada Ao Rastreamento de MarchaEstacionária

Luccas De Carli Bastos Guidio

Este trabalho aborda o desenvolvimento de uma aplicação com o intuito de auxi-liar o tratamento e reabilitação de pacientes que sofreram acidente vascular cere-bral(AVC). Para isto, foi utilizada agame engineUnity e o Microsoft Kinect para acaptura de movimentos. O objetivo do trabalho da-se por conta dos avanços tecno-lógicos relacionados ao rastreamento corporal, realidade virtual e até mesmo na áreada saúde. Assim, foi desenvolvido um ambiente virtual que simula o mundo real,utilizando o Google Street View onde o paciente pode se movimentar através de umKinect. Outra razão para a utilização da aplicação desenvolvida é a pandemia, umaforma de tele-medicina é de alto valor quando se é possível diminuir os riscos parapacientes e clínicos. O artigo escrito é uma revisão sistemática que compara outrostrabalhos relacionados e seus êxitos em relação ao tratamento de AVCs. Concluiu-seque rastreamento de movimentos e ambientes virtuais são eficazes em tratamentosfisioterapêuticos.

Banca examinadora

Diego Roberto Colombo Dias (Orientador(a), DCOMP)
Daniel Luiz Alves Madeira (DCOMP)
Marcos Antonio de Matos Laia (DCOMP)

10 de Junho de 2021
09:00
Link https://meet.google.com/vyj-ehfe-zeg