

<b>CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO</b>
<b>Turno:</b> Integral

INFORMAÇÕES BÁSICAS				
<b>Currículo</b> 2014	<b>Unidade curricular</b> Computadores e Sociedade		<b>Departamento</b> DCOMP	
<b>Período</b> 2018/2	<b>Carga Horária</b>			<b>Código CONTAC</b> CC037
	<b>Teórica</b> 36	<b>Prática</b>	<b>Total</b> 36	
<b>Tipo</b> Obrigatória	<b>Habilitação / Modalidade</b> Bacharelado		<b>Pré-requisito</b> Ter cursado 2400 horas	<b>Co-requisito</b> N/A

EMENTA
--------

Aspectos sociais, econômicos, legais e profissionais de computação. Aspectos estratégicos do controle da tecnologia. Mercado de trabalho. Aplicações da computação: educação, medicina, etc. Previsões de evolução da computação. Ética profissional. Segurança, privacidade, direitos de propriedade, acesso não autorizado. Código de ética profissional. Doenças profissionais.

OBJETIVOS
-----------

Fornecer ao aluno uma visão da importância e do impacto dos avanços tecnológicos nas relações sociais. Apresentar ao aluno questões sociológicas e éticas suscitadas pelo desenvolvimento da Computação, oferecendo as mesmas ferramentas para a análise das perspectivas de futuro das sociedades automatizadas. Conscientizar os alunos sobre a importância da ética e do direito autoral na Ciência da Computação.

CONTEÚDO PROGRAMÁTICO
-----------------------

- Desafios da SBC
- Doenças na profissão e na academia
- Marco civil da Internet brasileira
- Inclusão digital
- Informática na educação
- Mercado de trabalho para profissionais da computação
- Computação na saúde
- Regulamentação da profissão
- Privacidade e redes sociais
- Direitos autorais e software livre

CRITÉRIOS DE AVALIAÇÃO
------------------------

A avaliação será realizada através de diversas atividades práticas e teóricas cuja pontuação será distribuída conforme segue:

- 30 pontos de pontos de participação
- 40 pontos de pontos de seminários
- 30 pontos de pontos de resenhas

Avaliação substitutiva: produção de artigo científico com levantamento de dados um dos assuntos abordados durante o semestre.

- substitui todas as notas obtidas pelo aluno durante o semestre
- só pode ser feita por quem não houver sido aprovado na disciplina durante o semestre letivo
- a nota final do aluno que fizer a substitutiva está limitada em 6 pontos

BIBLIOGRAFIA BÁSICA
---------------------

1. MASIERO, P. C, Ética em computação, USP, 2000
2. Ministério da Ciência e Tecnologia. Sociedade da Informação no Brasil – Livro Verde. Imprensa



Nacional, 2000.

3. RUBEN, G.; Wainer, J.; Dwyer, T. Informática, Organizações e Sociedade no Brasil. São Paulo: Cortez, 2003.

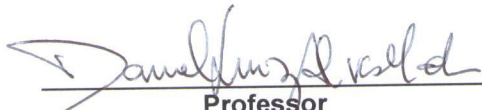
**BIBLIOGRAFIA COMPLEMENTAR**

1. CASTELLS, Manuel. A Sociedade em Rede. São Paulo: Paz e Terra, 2006.


2. PAESANI, Liliana Minardi; Direito na Informática. Atlas, 2010

3. POLIZELI, Demerval L. e OZAKI, Adalton M. Sociedade da Informação. Os desafios da era da colaboração e da Gestão do Conhecimento. São Paulo: Saraiva, 2008.

Aprovado pelo Colegiado em 29 / 08 / 2018



**Professor**  
Prof. Daniel Luiz Alves Madeira



**Vice Coordenadora**  
Michelli Marlane Silva Loureiro