

## PLANO DE ENSINO

CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO				
Turno: Integral		Currículo: 2014		
INFORMAÇÕES BÁSICAS				
Unidade curricular TECNOLOGIAS WEB			Departamento DCOMP	
Período 2018/2	Carga Horária			Código CONTAC CO045
	Teórica 54h	Prática 18h	Total 72	
Natureza Obrigatória	Grau acadêmico / Habilitação Bacharelado		Pré-requisito Programação Orientada a Objetos	Co-requisito -
EMENTA				
Introdução ao desenvolvimento de sistemas para Web. Paradigma e padrões de desenvolvimento de aplicações Web. Tecnologias e frameworks de desenvolvimento para a Web.				
OBJETIVOS				
Apresentar para o aluno fundamentos e tecnologias para desenvolvimento de sistemas para a internet, permitindo o contato do mesmo com diversas abordagens desse tipo de desenvolvimento.				
CONTEÚDO PROGRAMÁTICO				
<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Introdução ao desenvolvimento de sistemas Web               <ol style="list-style-type: none"> <li>a. Conceitos Fundamentais</li> <li>b. Histórico</li> <li>c. Tipos de aplicações web</li> <li>d. Visão geral de ferramentas e linguagens para desenvolvimento Web</li> </ol> </li> <li>2. Paradigma e padrões de desenvolvimento de aplicações para a Web               <ol style="list-style-type: none"> <li>a. Características principais do desenvolvimento de aplicações Web</li> <li>b. Principais padrões e arquiteturas</li> </ol> </li> <li>3. Tecnologias e frameworks de desenvolvimento para a Web               <ol style="list-style-type: none"> <li>a. Frameworks para front-end</li> <li>b. Frameworks para back-end</li> </ol> </li> </ol>				
METODOLOGIA				
O curso será desenvolvido através de aulas expositivas, utilizando quadro branco e projetos multimídia, com utilização do laboratório para prática de assuntos.				
CRITÉRIOS DE AVALIAÇÃO				
A avaliação do aprendizado será realizada por meio das seguintes atividades, divididas em quatro				


